



qrqz.de

Die total verrückte Schatzsuche

QR- oder Quick Response-Codes sind aus der Welt nicht mehr wegzudenken: Sie sind ein bequemer Weg, zusätzliche Informationen abzurufen oder mit dem Handy schnell zur gewünschten Stelle im Internet zu gelangen.

Aber haben Sie mal einen QR-Code per Hand erstellt?

Für ein QR-Quiz suchen Sie Antworten auf Rätselfragen. Die Antwort ist dann jeweils eine Kombination aus einem Buchstaben und einer Ziffer. Dabei kommt der Buchstabe immer zuerst. Das ist wichtig, weil sonst O („Oh“) und 0 („Null“) verwechselt werden könnten. Die Rätselfragen können ganz unterschiedlich gestaltet sein. Hier zwei Beispiele um auf „A7“ zu kommen:

Kombiniere den ersten Buchstaben des lateinischen Alphabets mit der vierten Primzahl.

Ergänze das Sprichwort „Der Apfel fällt nicht weit vom ...“

C0 Mustopf

A7 Stamm

W7 Baumstumpf

Hast Du A7 herausbekommen, nimmst Du einen Bleistift und malst unten im Code das entsprechende Feld mit Zeile A (also ganz oben) und Spalte 7 aus. Wenn Du nach allen Rätseln genau die richtigen Felder ausgemalt hast, kannst Du den Code wie einen normalen QR-Code scannen. Das führt Dich (Internetverbindung vorausgesetzt) zu einer Seite mit einer weiteren Schatzkarte, zusätzlichen Informationen oder etwas anderem. Achtung: Wenn Du die Rätsel falsch gelöst hast, also entweder Felder ausgemalt, die gar nicht ausgemalt werden sollten oder andere weiß geblieben sind, die eigentlich ausgemalt werden sollten, bekommst Du eventuell trotzdem einen gültigen Code, der Dich zu einer Fehlermeldung oder sogar zu einer falschen Information führen könnte.

Du kannst ausprobieren, ob Dein Bleistift schwarz genug ist (wichtig!) und Du sauber genug malst, indem Du die unten angegebenen Beispielfelder ausmalst. Der Code sollte Dich dann nach <https://qrqz.de/abcdefghijklm.htm> führen.

A7, A8, B9, C7, C9, D7, D8, E7, E8, H4, H5, H7, I4, I5, I6, K0, K5, K6, L0, L1, M1, M3, N1, N3, N4, N5, N6, O1, O5, O6, P5, Q7, R1, R2, R3, R4, R5, R6, S3, S5, S6, T6, U2, U3, U4, V4, V5, V6, W3, W5, W6, X5, X6, Y2, Y4, Y7, Z2, Z4, Z5, Z6

Eine sehr kleine Zahl von Fehlern wird Dir übrigens in der Regel „verziehen“ und der Code führt Dich trotzdem zur korrekten Adresse!

